

## 1. Introduction

### 1.1. Présentation

[Win'Geek Tournoi] (ci-après "Compétition") est une compétition d'Esport sur les jeux "[PVZ et Mario Kart 8]", propriété de l'éditeur [EA & Nintendo].

La Compétition est organisée par Holiday Geek Cup (ci-après "Organisateur").

### 1.2. Dates et lieu

La Compétition est un événement physique et se déroulera complexe sportif Michel Bernard, 19 Rue André Pezé, 62410, Wingles, France sur la période du 26/10/24 au 27/10/24.

### 1.3. Modalités d'inscription

Pour procéder à son inscription à la Compétition, le participant devra :

Remplir un formulaire d'inscription en ligne :

- Un formulaire sera disponible sur le site de l'événement ou partagé via nos réseaux sociaux (lien à venir). Le formulaire doit être dûment rempli avec vos informations (nom, prénom, pseudonyme de jeu, coordonnées, etc.).
- La participation aux deux tournois est **gratuite**. Cependant, les places sont limitées à 48 joueurs par tournoi, donc il est recommandé de s'inscrire rapidement.
- Il sera également possible de s'inscrire **sur place** le jour de l'événement, dans la limite des places disponibles. L'inscription sur place se fera de **10h à 11h** avant le début des tournois.

Il appartient au participant de vérifier l'exactitude des informations renseignées.

Les inscriptions sont ouvertes.

L'inscription est gratuite pour les participants.

## 2. Règles générales

### 2.1. Conditions d'admissibilité

Aucun joueur ne sera considéré comme éligible pour participer à la compétition avant d'avoir atteint l'âge de 7 ans.

Le joueur doit respecter l'âge minimum recommandé par le PEGI du jeu pour participer à la Compétition. L'Organisateur se réserve le droit de demander une preuve d'âge pour vérifier la conformité à cette exigence. Les joueurs qui ne respectent pas cette condition ne seront pas autorisés à participer au tournoi ou seront disqualifiés.

Les inscriptions sont ouvertes à tous les joueurs résidant en France.

Les inscriptions sont ouvertes à tous les joueurs présents lors de l'événement.

Le pseudonyme du participant doit être conforme aux exigences de moralité et d'éthique et ne doit pas contenir de connotations discriminatoires, politiques ou d'intolérance raciale. En outre, les participants ne sont pas autorisés à utiliser des sponsors dans leur pseudonyme, ni à faire de la publicité. L'Organisateur de la Compétition peut demander de changer le pseudonyme du participant s'il est en contradiction avec les règles et les règlements de la Compétition. Le participant doit utiliser un nom approprié et acceptable dans le jeu, et est responsable du changement de son nom dans le jeu si l'Organisateur du tournoi demande un tel changement.

## 2.2. Critères de désignation des gagnants

### Tournoi Mario Kart 8 Deluxe :

- **Phase 1 : Qualifications Solo (48 joueurs)**
    - **Système de points** : Les participants jouent un **Grand Prix 150cc** composé de 4 courses par session. Chaque joueur accumule des points selon son classement à chaque course (standard du jeu : 1er = 15 points, 2e = 12 points, etc.).
    - **Critères de qualification** : À l'issue de chaque session, les **2 premiers** (les joueurs ayant obtenu le plus de points) se qualifient pour le tour suivant.
  - **Phase 2 à 4 : Second tour, Troisième tour, et Demi-finales**
    - Les joueurs continuent à s'affronter en **Grand Prix 150cc** avec le même système de points.
    - **Critères de qualification** : Dans chaque session, les **2 meilleurs** passent au tour suivant, réduisant progressivement le nombre de participants.
  - **Phase 5 : Finale**
    - **Format** : La finale se déroule sur 4 à 6 courses en **Grand Prix 150cc**.
    - **Critères de victoire** : Le gagnant est celui qui aura accumulé le plus de points à la fin des courses. En cas d'égalité de points, un dernier match en 1v1 pourra être organisé pour départager les deux meilleurs.
- 

### Tournoi Plants vs. Zombies™ : La Bataille de Neighborville :




- **Phase 1 : Qualifications Solo (48 joueurs)**
  - **Mode de jeu** : *À la conquête du gazon.*
  - Chaque participant joue en solo et son score est déterminé par les objectifs accomplis dans la partie, ainsi que ses statistiques personnelles (nombre de captures, d'éliminations, de points stratégiques gagnés, etc.).
  - **Critères de qualification** : Les **4 meilleurs scores** sont qualifiés pour la phase 2.
- **Phase 2 : Demi-finales (1vs1 avec Bots)**
  - **Mode de jeu** : *Élimination confirmée.*
  - **Format** : 1 contre 1, avec l'ajout de bots pour équilibrer les parties.

- **Best of 3 (BO3)** : Les demi-finales se jouent au meilleur des 3 manches. Le premier à remporter 2 manches est qualifié pour la finale.
- **Phase 3 : Finale (1vs1 avec Bots)**
  - **Mode de jeu** : *Élimination confirmée.*
  - **Format** : Duel en 1vs1 avec bots.
  - **Best of 5 (BO5)** : La finale se joue au meilleur des 5 manches. Le premier à remporter 3 manches est couronné champion.

### 2.3. Récompenses

Pour chaque tournoi, un total de **100€** sera offert en récompenses, réparti entre les trois meilleurs joueurs comme suit :




#### 1. Tournoi Mario Kart 8 Deluxe (Samedi 26 octobre)

-  **1ère place : 50€**
-  **2ème place : 30€**
-  **3ème place : 20€**

#### Répartition des lots :

- Le joueur terminant **1er** lors de la finale (après la Phase 5, basée sur les points cumulés) remporte **50€**.
- Le joueur classé **2ème** dans la finale recevra **30€**.
- Le joueur terminant **3ème** au classement général des demi-finales et des finales remportera **20€**.

#### 2. Tournoi Plants vs. Zombies™ : La Bataille de Neighborville (Dimanche 27 octobre)

-  **1ère place : 50€**
-  **2ème place : 30€**
-  **3ème place : 20€**

#### Répartition des lots :

- Le vainqueur de la **finale 1vs1** (BO5) est couronné champion du tournoi et remporte **50€**.
- Le finaliste (2ème place) reçoit **30€**.
- Le joueur ayant atteint la demi-finale mais éliminé juste avant la finale se verra attribuer la **3ème place** et recevra **20€**.

L'Organisateur s'engage à entrer en contact avec les gagnants dans les meilleurs délais à la suite de la Compétition pour récupérer les adresses relatives aux envois des récompenses.

L'Organisateur s'engage à faire parvenir les récompenses aux gagnants dans les meilleurs délais à la suite de la réception des informations d'envoi.

## 2.4. Interdictions et sanctions

La triche, le langage injurieux, le comportement anti-sportif, l'usage de bots, l'usage de scripts, l'usage de hacks, ou toute autre action nuisible au bon déroulement de la compétition sont strictement interdits.

L'Organisateur se réserve le droit de prendre toute sanction à l'encontre du participant qui commettrait de telles actions.

## 3. Format

### 3.1. Nombre de joueurs

#### 1. Tournoi Mario Kart 8 Deluxe (Samedi 26 octobre)

- **Nombre maximum de participants : 48 joueurs**
- **Fonctionnement** : Compétition **solo**
- **Nombre de joueurs par session** : 4 joueurs par session, répartis sur 12 sessions dans la phase de qualifications.
- **Phases du tournoi** :
  - **Phase 1** : 48 joueurs (12 sessions de 4 joueurs)
  - **Phase 2** : 24 joueurs (6 sessions de 4 joueurs)
  - **Phase 3** : 12 joueurs (3 sessions de 4 joueurs)
  - **Phase 4** : 6 joueurs (2 sessions de 3 joueurs)
  - **Phase 5 (Finale)** : 4 joueurs dans un dernier Grand Prix.

Le tournoi se déroule **en solo**, chaque joueur concourant individuellement contre les autres pour accumuler des points et avancer dans les différentes phases.

---

#### 2. Tournoi Plants vs. Zombies™ : La Bataille de Neighborville (Dimanche 27 octobre)

- **Nombre maximum de participants : 48 joueurs**
- **Fonctionnement** : Compétition **solo**, avec des duels 1vs1 à partir de la phase 2.
- **Phases du tournoi** :
  - **Phase 1 (Solo - Qualifications)** : 48 joueurs participent à des parties individuelles dans le mode *À la conquête du gazon*.
  - **Phase 2 (Demi-finales - 1vs1 avec Bots)** : Les 4 meilleurs joueurs de la phase de qualification avancent et s'affrontent en duels 1vs1, soutenus par des bots.
  - **Phase 3 (Finale - 1vs1 avec Bots)** : Les 2 meilleurs joueurs s'affrontent dans une finale intense en 1vs1.

Le tournoi est **solo**, avec des phases d'élimination directe à partir des demi-finales pour les 4 meilleurs joueurs, qui s'affronteront en duels 1vs1 avec des bots pour équilibrer les parties.

## 3.2. Format

### Présentation du Tournoi PVZ Neighborville Win'Geek

Bienvenue au **Tournoi PVZ Neighborville Win'Geek** ! Ce tournoi mettra à l'épreuve les meilleurs joueurs de *Plants vs. Zombies™ : La Bataille de Neighborville* dans des combats palpitants. Vous devrez démontrer vos compétences en mode *À la conquête du gazon* ainsi qu'en affrontements directs en 1vs1 avec l'aide des bots.

#### Détails du Tournoi :

- **Jeu** : *Plants vs. Zombies™ : La Bataille de Neighborville*
- **Nombre de joueurs** : 48 participants maximum
- **Format** : Solo, puis 1v1 avec bots
- **Heure de début** : 10h (inscriptions), 11h (début des qualifications)
- **Heure de fin** : 18h (après la finale)

#### Phase 1 : Qualifications Solo (48 joueurs)

- **Mode de jeu** : *À la conquête du gazon* (chaque joueur en solo).
- **Durée de la phase** : 11h - 15h.
- **Principe** : Chaque participant lance une partie en mode *À la conquête du gazon*. Pour garantir l'équité, les joueurs doivent démarrer une partie neuve, sans rejoindre une partie en cours.
- **Critères de qualification** : Les 4 joueurs ayant obtenu les meilleurs scores à la fin de cette phase seront qualifiés pour la phase 2 (Demi-finales).
- **Spécificités** : Les parties sont aléatoires, garantissant que les joueurs se retrouvent contre différents adversaires, ce qui ajoute un facteur de chance et de stratégie dans le parcours de chaque joueur.

#### Phase 2 : Demi-finales (1vs1 avec Bots)

- **Participants** : Les 4 meilleurs joueurs issus de la phase 1.
- **Mode de jeu** : *Élimination confirmée*.
- **Format** : Duel 1vs1 avec des bots pour équilibrer les parties.
- **Durée** : 15h15 - 17h.
- **Principe** : Les 4 joueurs s'affronteront dans des duels en mode *Élimination confirmée*, avec des bots dans chaque match pour intensifier l'action. Chaque duel se jouera en *meilleur des 3 manches (BO3)*. Les deux meilleurs joueurs passeront en finale.

#### Phase 3 : Finale (1vs1 avec Bots)

- **Participants** : Les 2 finalistes issus de la phase 2.
- **Mode de jeu** : *Élimination confirmée*.
- **Format** : Duel 1vs1 avec des bots, *meilleur des 5 manches (BO5)*.
- **Durée** : 17h - 18h.

- **Principe** : Les deux derniers joueurs s'affronteront dans une série finale intense. Le vainqueur sera couronné champion du tournoi Win'Geek.

## Chronologie du tournoi :

- **10h - 11h** : Fin des inscriptions et check-in.
  - **11h - 15h** : Phases de qualification en solo (48 joueurs).
  - **15h15 - 17h** : Demi-finales en 1vs1 (4 joueurs).
  - **17h - 18h** : Finale en 1vs1 (2 joueurs).
- 

## Détails du Tournoi Mario Kart Win'Geek :

### Phase 1 : Qualifications Solo (48 joueurs)

- **Mode de jeu** : Grand Prix 150cc.
- **Nombre de courses** : 4 courses par session (sélection aléatoire ou prédéfinie).
- **Nombre de joueurs par session** : 4 joueurs par session (12 sessions au total, réparties sur 4 consoles).
- **Critères de qualification** : Les 2 premiers joueurs de chaque session (les 2 avec le plus de points) se qualifient pour la phase 2.
- **Nombre de qualifiés** : 2 joueurs × 12 sessions = 24 joueurs qualifiés pour la phase 2.

### Phase 2 : Second tour (24 joueurs)

- **Mode de jeu** : Grand Prix 150cc.
- **Nombre de courses** : 4 courses par session.
- **Nombre de joueurs par session** : 4 joueurs par session (6 sessions au total).
- **Critères de qualification** : Les 2 premiers de chaque session avancent à la phase suivante.
- **Nombre de qualifiés** : 2 joueurs × 6 sessions = 12 joueurs qualifiés pour la phase 3.

### Phase 3 : Troisième tour (12 joueurs)

- **Mode de jeu** : Grand Prix 150cc.
- **Nombre de courses** : 4 courses par session.
- **Nombre de joueurs par session** : 4 joueurs par session (3 sessions).
- **Critères de qualification** : Les 2 premiers de chaque session avancent à la phase suivante.
- **Nombre de qualifiés** : 2 joueurs × 3 sessions = 6 joueurs qualifiés pour la phase 4.

### Phase 4 : Demi-finales (6 joueurs)

- **Mode de jeu** : Grand Prix 150cc.
- **Nombre de courses** : 4 courses par session.
- **Nombre de joueurs par session** : 3 joueurs par session (2 sessions).

- **Critères de qualification** : Les 2 premiers de chaque session avancent à la phase finale.
- **Nombre de qualifiés** : 2 joueurs × 2 sessions = 4 joueurs qualifiés pour la finale.

#### **Phase 5 : Finale (4 joueurs)**

- **Mode de jeu** : Grand Prix 150cc (ou 200cc pour plus de défi).
- **Nombre de courses** : 4 à 6 courses pour intensifier la compétition.
- **Critères de victoire** : Le joueur avec le plus de points à la fin de la série est couronné champion du tournoi.

#### **Résumé des Phases :**

1. **Phase 1 : 48 joueurs** -> Les **2 premiers** de chaque groupe avancent, soit **24 joueurs** qualifiés.
2. **Phase 2 : 24 joueurs** -> Les **2 premiers** de chaque groupe avancent, soit **12 joueurs** qualifiés.
3. **Phase 3 : 12 joueurs** -> Les **2 premiers** de chaque groupe avancent, soit **6 joueurs** qualifiés.
4. **Phase 4 : 6 joueurs** -> Les **2 premiers** de chaque groupe avancent, soit **4 joueurs** qualifiés.
5. **Phase 5 : Finale avec 4 joueurs.**

#### **Horaires :**

- **10h - 11h** : Fin des inscriptions et check-in.
- **11h - 15h** : Phase 1 (Qualifications Solo).
- **15h - 17h** : Phase 2 (Second tour).
- **17h - 18h** : Phase 3 (Troisième tour).
- **18h - 18h30** : Phase 4 (Demi-finales).
- **18h30 - 19h** : Phase 5 (Finale).

## **4. Déroulement**

### **4.1. Modalités de résolution des litiges**

En cas de litige durant la Compétition, toute réclamation devra être adressée à l'Organisateur et une équipe d'arbitres désignée par l'Organisateur prendra une décision finale.

## **5. Matériel et équipement**

L'Organisateur s'engage à fournir tout le matériel et les équipements nécessaires à la participation des joueurs. Toutefois, les participants sont autorisés à apporter leurs équipements.

### **5.3. Logiciels autorisés**

Seuls les logiciels strictement nécessaires au jeu seront autorisés.

## **6. Dispositions finales**

### **6.1. Image des joueurs**

En s'inscrivant à la Compétition, les participants consentent à ce que leur image et leur voix soient enregistrées, reproduites, diffusées et exploitées à des fins promotionnelles et de communication, dans le cadre de la couverture médiatique de la Compétition, notamment sur les réseaux sociaux, les sites internet et les plateformes de streaming. Les participants autorisent également l'Organisateur à utiliser leur nom et leur pseudonyme dans le cadre de cette exploitation, sans que cela ne leur confère un droit à rémunération ou une quelconque contrepartie financière. Les participants reconnaissent que les images et les enregistrements peuvent être utilisés par l'Organisateur à des fins de marketing ou de promotion de la Compétition et des événements futurs. Toutefois, l'Organisateur s'engage à respecter la vie privée des participants et à ne pas utiliser les images et les enregistrements d'une manière qui pourrait porter atteinte à leur réputation ou leur dignité.

Les participants peuvent contacter l'Organisateur, avant ou pendant l'événement, afin de demander la suppression de leur image ou de leur voix des enregistrements ou des diffusions.

L'Organisateur s'engage à répondre à toute réclamation concernant les enregistrements, photos et vidéos pouvant être pris durant la Compétition et publiés.

### **6.2. Données personnelles**

Pour tout traitement de données personnelles effectué en rapport avec ce règlement, l'Organisateur garantit qu'il se conforme strictement au Règlement Général sur la Protection des Données (RGPD) du 27 avril 2016, (Règlement (UE) 2016/679 du Parlement européen et du Conseil du 27 avril 2016, relatif à la protection des personnes physiques à l'égard du traitement des données à caractère personnel et à la libre circulation de ces données).

### **6.3. Propriété intellectuelle**

Tous les droits de propriété intellectuelle sur le jeu objet de la Compétition appartiennent exclusivement à son éditeur.

L'Organisateur assure être en conformité avec les conditions générales d'utilisation de l'éditeur du jeu objet de la Compétition.

En outre, l'Organisateur assure organiser la Compétition dans le respect des règles de licence mises en place par l'éditeur du jeu objet de la Compétition.

### **6.4. Retransmission/diffusion en direct**

L'Organisateur se réserve tous les droits de diffusion et de retransmission. Ces droits peuvent être accordés au cas par cas à des tiers ou aux participants eux-mêmes. Les



participants à la Compétition ne peuvent pas refuser que leurs matchs soient diffusés par l'Organisateur.

La reproduction et la représentation de tout ou partie des éléments composant la Compétition sont formellement interdites sans l'accord préalable de l'Organisateur.

### **6.5. Modifications du règlement**

L'Organisateur se réserve le droit de modifier le règlement si cela est nécessaire pour assurer le bon déroulement et l'intégrité de la Compétition.

### **6.6. Annulation de la compétition**

L'Organisateur se réserve le droit d'annuler la Compétition si les conditions nécessaires ne sont pas réunies, ou si une situation imprévue survient.

### **6.7. Acceptation des règles**

En s'inscrivant à la Compétition, le participant accepte sans réticence ou interprétation les règles de ce règlement et s'engage à les respecter.

Il appartient au participant de s'assurer qu'il détient la dernière version du règlement.

L'Organisateur se réserve le droit de prendre des décisions sur des points non-couverts par le règlement ou contraires à ce dernier pour assurer le bon déroulement et l'intégrité de la Compétition.